## Soal Tugas & Evaluasi

1. Jelaskan apa yg dimaksud dengan class, attribute,dan method berdasarkan pemahamanmu

## Jawaban

**Class**: Itu seperti cetak biru atau rencana membuat sesuatu, misalnya rumah.

**Attribut:** Kalau attribute ini adalah informasi atau data tentang objek, misalnya di dalam rumah ada warna, atau benda yang berbeda beda.

**Method :** Jadi kalau method ini Tindakan yang bisa dilakukan oleh rumah tersebut, misalnya menambah benda ”tambahBenda()” , merubah warna cat ”rubahCat()”.

## Soal Tugas & Evaluasi

1. Jelaskan apa yg dimaksud dengan constructor dan object

## Jawaban

Object adalah instance dari sebuah class. Dalamarti sederhana, objek adalah wujud konkret dari suatu entitas yang terdefinisi oleh class

Constructor adalah sebuah method khusus yang digunakan untuk menginisialisasi (instance) objek dari sebuah class

## Soal Tugas & Evaluasi

1. Buatlah class yang memiliki atribut judul, penulis, dan tahunTerbit. Kemudian tampilkan dengan data static method tampilkanData().

## Source Code

*class* Buku{  
 String judul;  
 String penulis;  
 *int* tahunTerbit;  
  
 *public* Buku(String judul, String penulis, *int* tahunTerbit){  
 *this*.judul = judul;  
 *this*.penulis = penulis;  
 *this*.tahunTerbit = tahunTerbit;  
 }  
 *public static* String tampilkanData(Buku buku){  
 *return* "judul : " + buku.judul + "\n" + "Penulis : " + buku.penulis + "\n" + "TahunTerbit : " + buku.tahunTerbit + "\n";  
 }  
}  
  
  
  
  
*public class* Bab2Soal3 {  
 *public static void* main(String[] args) {  
 Buku buku = *new* Buku("Buaya Dari Goa Hantu", "Adaminsn", 2003);  
 System.out.println(Buku.tampilkanData(buku));  
 }  
}

));  
 }  
}

**Penjelasan**

Membuat class buku dengan attribute judul,penulis, dan tahun terbit,dan membuat objek buku dan parameternya

Dan membuat method static dengan nama tampilkanData dengan parameter Buku buku. Dan dicetak,

**Output**

|  |
| --- |
|  |

## Soal Tugas & Evaluasi

1. Buatlah class laptop dengan attribute merek, prosesor, dan ram

## Source Code

*class* Laptop{  
 String merek;  
 String prosesor;  
 *int* ram;  
}  
  
*public class* bab2Soal4 {  
 *public static void* main(String[] args) {}  
}

**Penjelasan**

Membuat class laptop dengan attribute string merek, string prosesor, dan int ram

## Soal Tugas & Evaluasi

1. Gunakan constructor untuk insialisasi atribut – atribut tersebut. Tambahkan metode upgradeRam() yang menerima parameter untuk menambah kjapasitas RAM. Cetak informasi setiap objek method tampilkanInfo()

## Source Code

*class* Laptop1{  
 String merek;  
 String prosesor;  
 *int* ram;  
  
 *public* Laptop1(String merek, String prosesor, *int* ram){  
 *this*.merek = merek;  
 *this*.prosesor = prosesor;  
 *this*.ram = ram;  
 }  
 *public void* upgradeRam(*int* UPram){  
 *this*.ram += UPram;  
 System.out.println("Ram berhasil di upgrade, Kapasitas ram sekarang : " + *this*.ram);  
 }  
  
 *public void* tampilkanInfo() {  
 System.out.println("merek : " + *this*.merek);  
 System.out.println("prosesor : " + *this*.prosesor);  
 System.out.println("ram : " + *this*.ram);  
 }  
}  
  
*public class* bab2Soal5 {  
 *public static void* main(String[] args) {  
 Laptop1 laptop1 = *new* Laptop1("ASUS", "Intel", 254);  
 laptop1.upgradeRam(254);  
 laptop1.tampilkanInfo();  
 }  
}

**Penjelasan**

Membuat class dengan attribute merek, prosesor, ram. Dengan objek Laptop dan beserta parameternya

Lalu membuat method upgrade ram, dan membuat method tmapilkanInfo untuk dicetak,

**Output**

|  |
| --- |
|  |

## Soal Tugas & Evaluasi

1. Buatlah class mahasiswa dengan attribute namaLengkap,npm, dan jenisKelamin. Buat tiga objek: satu menggunakan constructor tanpa parameter, dua lainnya dengan constructor dengan parameter. Cetak informasi setiap objek dengan method tampilkan info

## Source Code

*class* Mahasiswa{  
 String namalengkap;  
 *int* npm;  
 String jenisKelamin;  
  
 Mahasiswa(){  
 namalengkap = "Adam Fadhila Insaan";  
 npm = 7720;  
 jenisKelamin = "Laki - Laki" + "\n";  
 }  
 Mahasiswa(String namalengkap, *int* npm, String jenisKelamin){  
 *this*.namalengkap = namalengkap;  
 *this*.npm = npm;  
 *this*.jenisKelamin = jenisKelamin;  
 }  
 *public void* tampilkanInfo(){  
 System.out.println(namalengkap);  
 System.out.println(npm);  
 System.out.println(jenisKelamin);  
 }  
  
 *public static void* main(String[] args) {  
 Mahasiswa mahasiswa1 = *new* Mahasiswa();  
 Mahasiswa mahasiswa2 = *new* Mahasiswa("Subandi Lateru Kuningan", 23423, "Laki - Laki" + "\n");  
 Mahasiswa mahasiswa3 = *new* Mahasiswa("Leona lyda", 4323, "Perempuan" + "\n");  
 mahasiswa1.tampilkanInfo();  
 mahasiswa2.tampilkanInfo();  
 mahasiswa3.tampilkanInfo();  
 }  
}

**Penjelasan**

Membuat class mahasiswa dengan attribute nama lengkap, npm, dan jenis kelamin. Disertai 2 objek mahasiswa, yang satu tidak memakai parameter dan yang satu memakai parameter, lalu membuat method tampilkan info dan dicetak

**Output**

|  |
| --- |
|  |